PARCOURS DE DISC-GOLF DE L'ARCHE DE LA NATURE

DISTANCE				
N°1	Débutant	40m	Expert	67m
N°2	Débutant	40m	Expert	60m
N°3	Débutant	60m	Expert	110m
N°4	Débutant	80m	Expert	160m
N°5	Débutant	42m	Expert	80m
N°6	Débutant	25m	Expert	50m
N°7	Débutant	45m	Expert	72m
N°8	Débutant	55m	Expert	90m
N°9	Débutant	60m	Expert	110m
PAR 28				
N°10	Débutant	35m	Expert	60m
N°11	Débutant	100m	Expert	195m
N°12	Débutant	65m	Expert	105m
N°13	Débutant	55m	Expert	95m
N°14	Débutant	45m	Expert	70m
N°15	Débutant	55m	Expert	80m
N°16	Débutant	65m	Expert	120m
N°17	Débutant	55m	Expert	100m
N°18	Débutant	60m	Expert	90m
PAR 28				
PAR 3				
PAR 4				

N°19	Débutant	68m	Expert	145m
N°20	Débutant	45m	Expert	78m
N°21	Débutant	35m	Expert	60m
N°22	Débutant	70m	Expert	135m
N°23	Débutant	36m	Expert	70m
N°24	Débutant	40m	Expert	80m
N°25	Débutant	65m	Expert	140m
N°26	Débutant	35m	Expert	65m
N°27	Débutant	37m	Expert	65m
PAR 30				

Ce parcours a été créé en collaboration entre l'association des Mansge disc et l'Arche de la Nature.

Pour en savoir plus sur les différents types de lancers, les règles officielles , les disques..etc…
consultez le site de la Fédération www.ffdf.fr ou le site du club de Disc Golf du Mans mansgedisc.discgolf.io

Les règles simplifiées du Disc Golf

Chaque « **trou** » (les discgolfers utilisent le mot trou même si la cible est une corbeille) est constitué d'un **départ** et d'une **arrivée.**

Le départ : A l'Arche de la Nature les départs sont matérialisés par une barre de bois au sol. Elle est blanche pour les joueurs « experts » et rouge pour les débutants.

L'arrivée : C'est la même pour tout le monde, il faut lancer le disque dans la corbeille en visant les chaînes.

L'ordre de jeu : Les joueurs lancent le disque en direction de la corbeille chacun à leur tour. Les joueurs « experts» commencent. On a le droit de prendre de l'élan tout en restant derrière la barre de bois tant que le disque n'est pas lâché.
On attend que chaque joueur ait lancé son disque avant d'avancer et c'est toujours au joueur le plus éloigné de la corbeille de jouer.

La marque : Après le premier tir, on joue de l'endroit où s'est posé le disque (juste derrière).

Le putt : Lorsque que l'on arrive près de la corbeille (dans un cercle de 10 m), le tir s'appelle le putt. Pour ce lancer, on doit rester derrière la marque jusqu'à ce que le disque rentre.

Le score : Lorsque que tous les joueurs ont atteint la corbeille, le trou est terminé. On compte le nombre de tirs de chaque joueur et on les note sur la carte de score. A chaque trou, le « par » indique le nombre de tirs pour les joueurs experts. Le gagnant sera le joueur qui a atteint les trous avec le moins de tirs.

Les pénalités : Sur certains trous, il y a des zones interdites ou des passages obligatoires. La règle est expliquée sur le panneau de départ pour ces trous un peu spéciaux !

Carte des Scores

NOMS DES JOUEURS	1	2	3	4	5	6	7	8	9	TOTAL (PAR 28)	10	11	12	13	14	15	16	17	18	TOTAL (PAR 28)	19	20	21	22	23	24	25	26	27	TOTAL (PAR 30)	TOTAL (PAR 86)